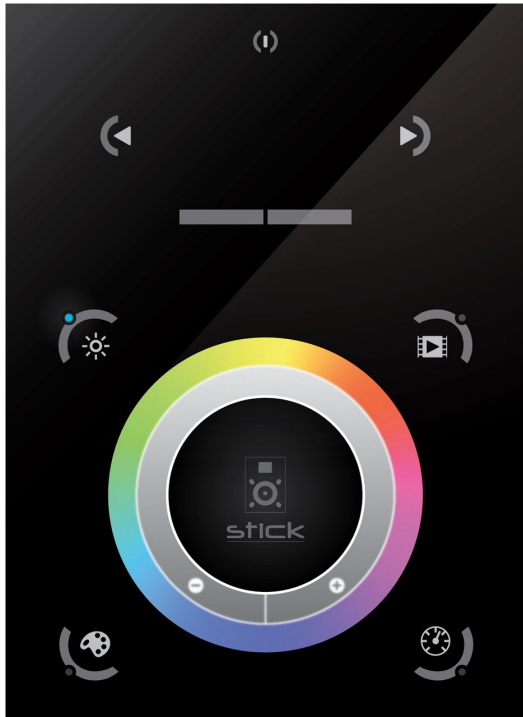


STICK-DE3

Sunlite ปุ่มกดควบคุมอัจฉริยะแบบสัมผัสที่ละเอียดอ่อน



ภาพรวม

ตัวควบคุมไฟที่มีคุณลักษณะหลากหลายได้รับการออกแบบมาเพื่อให้มีโซลูชันการควบคุมสำหรับโครงการที่มีฟังก์ชันที่ต้องการมากที่สุด ในขณะที่ยังคงแผงปุ่มสัมผัสที่ใช้งานง่าย ตัวควบคุมรวมหน้าจอสีกราฟิกที่ช่วยให้สามารถแสดงภาพถ่ายจากได้ ดูโซน ชื่อฉาก และการออกแบบที่เลือกได้อย่างง่ายดายโดยไม่ต้องนำทางผ่านเมนูที่ซับซ้อน เปลี่ยนความเร็ว สี และการหรี่ไฟโดยใช้จานสีแบบวงกลม

สามารถตั้งโปรแกรมระดับแสง สี และเอฟเฟกต์ได้จาก PC, Mac, Android, iPad หรือ iPhone โดยใช้ซอฟต์แวร์ที่ให้มา

www.nicolaudie.com/stick-de3.htm

ฟีเจอร์หลัก

- การออกแบบกระจกเงาซึ่งอยู่ห่างจากผนัง 11 มม
- หน้าจอสีกราฟิกเพื่อแสดงภาพแวดล้อมที่เลือก
- จานสี / หรี / ความเร็ว
- การผสมอุณหภูมิสี
- สัมผัสปุ่มที่ละเอียดอ่อน ไม่มีชิ้นส่วนเครื่องจักรกล
- ล้อที่ไวต่อการสัมผัสช่วยให้เลือกสีได้อย่างแม่นยำ
- หลายโซน micro,SD หน่วยความจำ
- การควบคุมหลายห้องพร้อม 500 ฉาก 10 โชน
- 1024 ช่อง DMX ควบคุมการแ่งขัน 340 RGB
- การเชื่อมต่อ USB & Ethernet สำหรับการตั้งโปรแกรมและการควบคุม
- RS232, พอร์ตสัมผัสแบบแห้งและพอร์ตอินพุตอินพุตไฟเรด
- นาฬิกาและปฏิทินพร้อมพระอาทิตย์ขึ้น/พระอาทิตย์ตก
- การสื่อสารผ่านเครือข่าย. ควบคุมแสงจากระยะไกล
- แคตตาล็อกของการออกแบบรวมถึงกระจกขาวดำ
- การปรับแต่งแบบ OEM ของจานสีและโลโก้
- ซอฟต์แวร์ Windows/Mac เพื่อตั้งค่าสี/เอฟเฟกต์แบบไดนามิก
- รีโมต iPhone/iPad/Android และแอปการเขียนโปรแกรม

ข้อมูลทางเทคนิค

กำลังไฟฟ้าเข้า	5-15v DC
โปรโตคอลเอาต์พุต	DMX512 (x2)
ความสามารถโปรแกรม	PC, Mac, Tablet, Smartphone
สีที่มีจำหน่าย	Black / White
การเชื่อมต่อ	USB Type-C, Ethernet, RS232, Clock, 8 dry contact ports, open drain output (for relay)
หน่วยความจำ	microSD (32Gb Max)
อุณหภูมิใช้งาน แบตเตอรี่	-10 °C to 45 °C LIR2032
รูปแบบการติดตั้ง	Single or double gang wall socket
ขนาด	146x106x11mm
น้ำหนัก	247g

อุปกรณ์เสริม

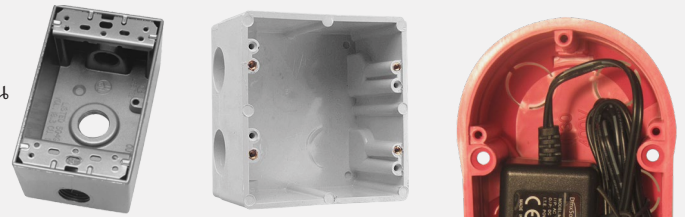
RJ2BLOCK ตัวแปลงบล็อกตัวเชื่อมต่อ RJ45 สำหรับพลังงาน + DMX

POWER4M แหล่งจ่ายไฟ ACDC 7V

ติดตั้งง่าย

1. ติดตั้งกล่องไฟฟ้าภายในผนัง

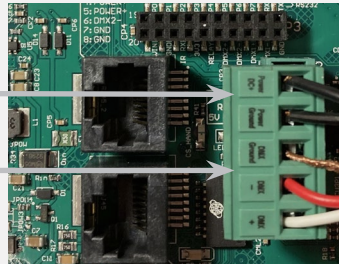
สามารถติดตั้งคอนโทรลเลอร์ในแบ็คบ็อกซ์ไฟฟ้ามาตรฐานใดก็ได้ หากคุณใช้กล่องขนาดสองเท่า คุณสามารถใส่แหล่งจ่ายไฟเข้าไปข้างในได้
หมายเหตุ: เราไม่แนะนำให้ติดตั้งกับผนังหรือพื้นผิวที่เป็นโลหะ เนื่องจากอาจทำให้เกิดปัญหากับปุ่มสัมผัสได้



2. เชื่อมต่อสายไฟ

POWER: เชื่อมต่อแหล่งจ่ายไฟ ACDC 5V ถึง 15V DC
ตรวจสอบให้แน่ใจว่าไม่ได้กลับขั้ว + และกราวด์

DMX: ต่อสาย DMX เข้ากับตัวรับแสง (Leds, Dimmers, Fixtures..) (สำหรับ XLR: 1=กราวด์ 2=dmx- 3=dmx+)



3. ติดตั้งอินเทอร์เฟซบนผนัง

ขั้นแรก ให้ยึดแผ่นหลังของอินเทอร์เฟซเข้ากับผนังด้วยสกรู 2 ตัวหรือมากกว่า ประการที่สอง เชื่อมต่อตัวเชื่อมต่อ :

- DMX และกำลังไฟ (บล็อกคอนเนคเตอร์สี่เหลี่ยมหรือ RJ45)
- สาย Ethernet (แสดงด้วยสายสีเหลือง)

แผงด้านหลังติดตั้งโดยการกดเข้ากับแผ่นหลังแล้วเลื่อนลง หมายเหตุ: ไม่ควรเปิดเครื่องจนกว่าคอนโทรลเลอร์จะเข้าที่อย่างแน่นหนา



POWER+DMX

ด้วยคอนเนคเตอร์บล็อก



POWER+DMX

ด้วยสายเคเบิล RJ45

- 1 DMX +
- 2 DMX -
- 3 DMX2 +
- 4 POWER DC +
- 6 DMX2 -
- 7 POWER
- 8 GROUND



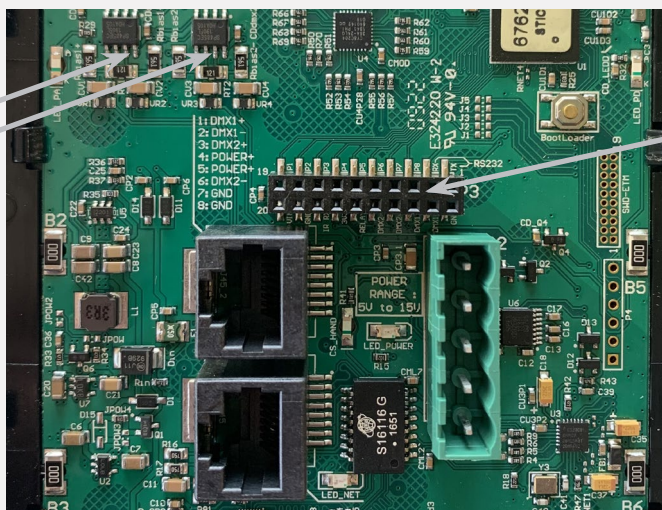
****ตรวจสอบการกำหนดค่า PIN การใช้พลังงานกับอินพุต DMX จะทำให้คอนโทรลเลอร์เสียหาย****

****ตรวจสอบให้แน่ใจว่าได้ติดตั้งตัวควบคุมไว้โดยไม่มีแรงมากเกินไปเพราะอาจทำให้กระจกแตกได้****

2x10 pins ส่วนขยายช็อกเก็ต

DMX CHIP
replacement

DMX universe #1
DMX universe #2
Ref:
SP485ECN-L

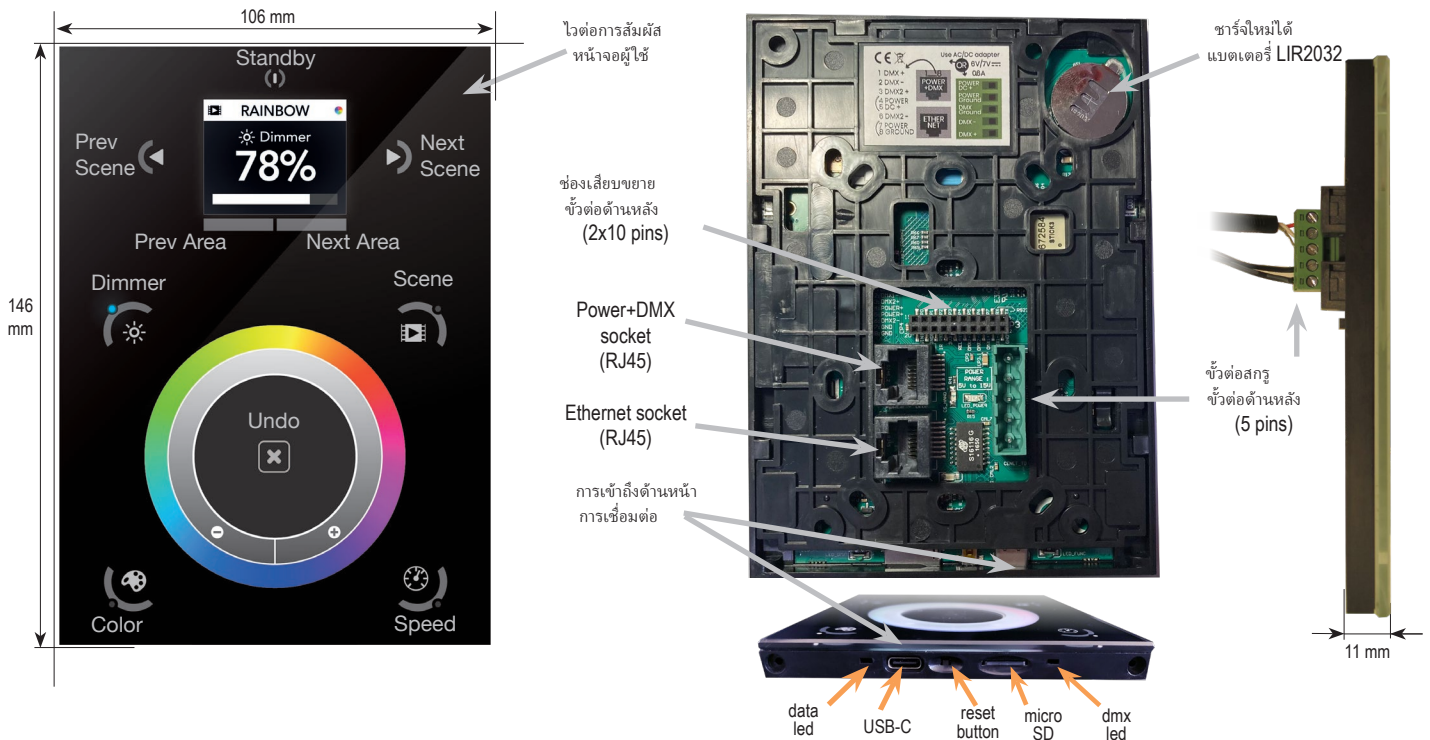


*VIN พิน 20 ไม่ได้รับการป้องกันและไม่ควรใช้

PORT1	PORT2	PORT3	PORT4	PORT5	PORT6	PORT7	PORT8	RS232 RX	RS232 TX
19	17	15	13	11	9	7	5	3	1
20	18	16	14	12	10	8	6	4	2
VIN *	GND	IR_RX	3.3V	Relay	DMX2+	DMX2-	DMX1+	DMX1-	GND_DMX

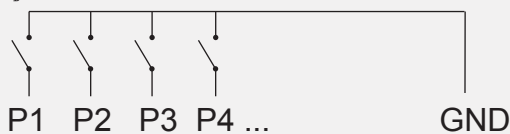
Compatible header connectors: WURTH
ELEKTRONIK ref: 61301021121
MOLEX ref: 10-89-7202
TE Connectivity ref: 1-87227-0
FCI ref: 77313-101-20LF
HARWIN ref: M20-9981046
SAMTEC ref: TSW-110-xx-T-D FARNELL ref: 1841232
RS ref: 763-6754 673-7534 251-8165
MOUSER ref: 538-10-89-7202 DIGIKEY ref: WM26820-ND

การเชื่อมต่อและการทริกเกอร์



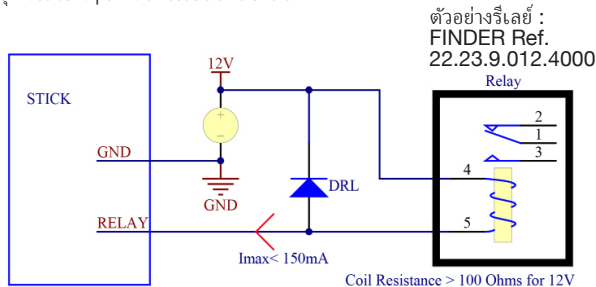
การทริกเกอร์พอร์ตสัมผัสแบบแห้ง

เป็นไปได้ที่จะเริ่มจากโดยใช้พอร์ตอินพุต (การปิดหน้าสัมผัส) ที่รวมอยู่ในช่องเกิดส่วนต่อขยาย 2x10pin ในการเปิดใช้งานพอร์ต จะต้องสร้างการสัมผัสสั้นๆ อย่างน้อย 1/25 วินาทีระหว่างพอร์ต (1...8) และกราวด์ (GND) หมายเหตุ: 1. ต้องกำหนดฉากให้กับพอร์ตในซอฟต์แวร์ 2. ฉากจะไม่ถูกปิดเมื่อปล่อยสวิตช์



รีเลย์ BLACKOUT (ประหยัดพลังงาน)

สามารถเชื่อมต่อรีเลย์ระหว่างช่องเกิด RELAY และ GND ของช่องเกิดส่วนขยาย 20 พิน นี้คือทางผ่านไฟแบบเปิดที่ช่วยให้กระแสไหลได้เฉพาะเมื่อเปิดคอนโทรลเลอร์เท่านั้นใช้แล้วได้ ปิดอุปกรณ์อื่นๆ เช่น โดรนเวอร์ไฟส่องสว่าง



การควบคุมเครือข่าย

คอนโทรลเลอร์สามารถเชื่อมต่อกับเครือข่ายท้องถิ่น ทำให้สามารถควบคุมจากสมาร์ตโฟนหรือแท็บเล็ตผ่าน WiFi

- เชื่อมต่อคอนโทรลเลอร์กับเราเตอร์หรือสวิตช์ด้วยสายเคเบิล RJ45
- ตัวควบคุมถูกตั้งค่าเริ่มต้นเพื่อรับที่อยู่ IP จากเราเตอร์ผ่าน DHCP หากเครือข่ายไม่ทำงานกับ DHCP คุณสามารถตั้งค่าที่อยู่ IP และซับเน็ตมาสก์แบบแมนนวลได้โดยใช้หน้าจอ Hardware Manager > Ethernet ยกเลิกการเลือก DHCP และป้อนการตั้งค่า IP
- หากเครือข่ายเปิดใช้งานไฟร์วอลล์ให้อนุญาตพอร์ต 2430 และ 2431

RS232 ทริกเกอร์

ทำสายเคเบิลโดยใช้ 3 พิน: TX, RX และ G (GND) ตั้งค่าพารามิเตอร์ RS232 เป็น: 9600bds 8 บิต ไม่มีพาริตี 2 บิตหยุด ข้อความควรเป็นเลขฐานสิบหก ไม่ใช่เลขฐานสิบ (เช่น 1 = 01, 255 = ff เป็นต้น)

- To play a scene, send 4 bytes : 1 x y 255
- To stop a scene, send 4 bytes : 2 x y 255
- To pause a scene, send 4 bytes : 3 x y 255
- To release a pause, send 4 bytes : 4 x y 255
- To reset a scene, send 4 bytes : 5 x y 255

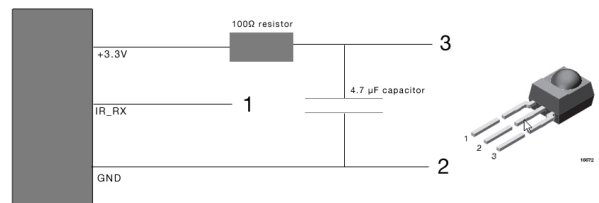
เมื่อ (y)=0 สามารถตั้งค่า (x) ได้ระหว่าง 0 ถึง 255

- หากต้องการหยุดฉาก 145 ให้ส่งค่า: 2 145 0 255

เมื่อ (y)=1 สามารถตั้งค่า (x) ได้ระหว่าง 0 ถึง 243 เพื่อทริกเกอร์ฉาก 256-499 -เพื่อเล่นฉาก 300 ส่งค่า: 1 44 1 255

อินฟราเรด

คอนโทรลเลอร์ทำงานร่วมกับรีโมตคอนโทรล IR อย่างเป็นทางการ แต่ไม่มีตัวรับสัญญาณ สามารถเชื่อมต่อเครื่องรับอินฟราเรด 36khz เช่น TSOP34836 โดย Vishay Semiconductors Farnell ref: 4913127 สามารถต่อกับขั้วต่อ 20 พินได้ เป็นความคิดที่ดีที่จะเพิ่มตัวต้านทานและตัวเก็บประจุเพื่อลดการรบกวนของแหล่งจ่ายไฟ



TCP ทริกเกอร์

คอนโทรลเลอร์สามารถเชื่อมต่อกับระบบอัตโนมัติที่มีอยู่ผ่านเครือข่ายและเรียกใช้งานผ่านแพ็กเก็ต UDP ใน 2430 โปรดทราบว่าสามารถใช้แพ็กเก็ต TCP บนพอร์ต 2431 ได้ แต่ต้องปิดใช้งานการรักษาความปลอดภัยสำหรับการเข้าถึงระบบคลาวด์

โปรดดูเอกสารโปรโตคอลระยะไกลของ STICK3 สำหรับข้อมูลเพิ่มเติมในส่วนดาวน์โหลดของเว็บไซต์ของเรา

การตั้งค่าคอนโทรลเลอร์

การเขียนโปรแกรมคอนโทรลเลอร์

สามารถตั้งโปรแกรมคอนโทรลเลอร์ได้จากพีซี, Mac, แท็บเล็ตหรือสมาร์ตโฟนโดยใช้ซอฟต์แวร์ที่มีอยู่ในเว็บไซต์ของเราหรือบน Google Play และ Apple App Store โปรดดูคู่มือซอฟต์แวร์ที่เกี่ยวข้องสำหรับข้อมูลเพิ่มเติม

ESA Pro 2 Software (Win/Mac)
การเขียนโปรแกรมตามโหมดไลน์แบบหลายโซน คุณสมบัติอันทรงพลัง เช่น โหมดไลน์อัตโนมัติ การจัดการสีเต็มรูปแบบ และการแมปปิกเซล สี การหรี่ ความอืดตัว...คุณสมบัติเอฟเฟกต์ทั้งหมดสามารถแก้ไขได้ด้วยเส้นโค้งเชิงเส้นที่ด้านบนของโหมดไลน์
www.nicolaudie.com/esapro2.htm

ESA2 Software (Win/Mac)
การเขียนโปรแกรมแบบขั้นตอนแบบโซนเดียว ESA2 ใช้เวลาเพียงไม่กี่นาทีในการตั้งค่าและควบคุมแสงทุกประเภทได้อย่างเต็มที่
www.nicolaudie.com/esa2.htm

Arcolis Designer (Apple iOS/Android)
มือถือและหลายโซน แอปนี้ใช้งานง่ายและมีประสิทธิภาพเหมาะสำหรับการเขียนโปรแกรมแบบดั้งเดิม ไฟ LED และ RGB ผสมสี DMX ตั้งโปรแกรมฉากและเอฟเฟกต์แสงแบบคงที่และไดนามิก จัดกลุ่มไฟเป็นโซนต่างๆ และตั้งโปรแกรมให้แต่ละโซนสามารถควบคุมโซนได้อย่างอิสระ
www.nicolaudie.com/arcolis-designer

Hardware Manager (Win/Mac)
อัปเดตเฟิร์มแวร์ ตั้งนาฬิกาและตำแหน่ง เปลี่ยนการตั้งค่า ฯลฯ ตัวจัดการฮาร์ดแวร์รวมอยู่ในซอฟต์แวร์เขียนโปรแกรมของ Mac และ Windows หรือมีให้ดาวน์โหลดเอง <https://eu-tools.n-g.co/Release/HardwareManager.exe> <https://eu-tools.n-g.co/Release/HardwareManager.dmg>

การควบคุมระยะไกลผ่านเครือข่าย Wifi

Arcolis Remote
แอปนี้ทำให้ชีวิตง่ายขึ้นด้วยการสร้างแบบจำลองตัวควบคุมไฟของคุณบนสมาร์ตโฟนหรือแท็บเล็ต พร้อมด้วยตารางปุ่มฉาก อัตโนมัติโดยไม่จำเป็นต้องตั้งค่าใดๆ
www.nicolaudie.com/arcolis-remote

Arcolis Remote Pro
สร้างรีโมตคอนโทรลแบบกำหนดเองสำหรับแท็บเล็ตหรือสมาร์ตโฟนของคุณ Arcolis Remote Pro เป็นแอปที่ทรงพลังและใช้งานง่าย ช่วยให้คุณเพิ่มปุ่ม เฟดเดอร์ วงล้อ และอื่นๆ ได้อย่างง่ายดาย
www.nicolaudie.com/arcolis-remote-pro

Color Temperature Mixing

นอกจากการผสม RGB โดยใช้จานสีแล้ว ยังผสมสีที่กำหนดเองได้มากถึง 3 สีอีกด้วย สิ่งนี้มีประโยชน์สำหรับการผสมอุณหภูมิสีในการตั้งค่านี้ ให้เลือกโปรไฟล์ที่ถูกต้องสำหรับโคมไฟของคุณเมื่อตั้งโปรแกรมคอนโทรลเลอร์ โปรไฟล์สำหรับการกำหนดค่าเช่นเนลท์วไปสามารถพบได้ในไฟล์เตอร์ 'ทั่วไป':

RGBW for Red, Green, Blue, White
RGBA for Red, Green, Blue, Amber
RGYB for Red, Green, Blue, Yellow
WWCW for Warm White, Cold White

เมื่อรายการของคุณเขียนไปยังตัวควบคุมแล้ว ให้แตะปุ่มโหมดสีและใช้จานสีวงกลมเพื่อเปลี่ยนสี หากโคมไฟของคุณมีช่องสีมากกว่า 3 ช่อง ให้แตะปุ่มโหมดสีเป็นครั้งที่สองเพื่อผสมสีเพิ่มเติม

เมนูการตั้งค่า หากต้องการเข้าถึงเมนูการตั้งค่า ให้กดปุ่มสแตนด์บายค้างไว้ 3 วินาที

- ใช้ปุ่มลูกศรหรือจานสีเพื่อเลื่อนดูเมนูต่างๆ
- ใช้ปุ่มพื้นที่เพื่อเลื่อนไปข้างหน้าและข้างหลัง
- นอกจากนี้ยังสามารถใช้ปุ่ม 'เลิกทำ' เพื่อนำทางไปข้างหน้าได้อีกด้วย

Mode (M): จัดการปุ่มเปิด/ปิดและ 4 โหมด (หรี่ ความเร็ว สี ฉาก)

Arrows (A): ให้คุณปรับโหมดที่ลูกศรสามารถควบคุมได้

Pallet (P): ให้คุณปรับโหมดที่สามารถควบคุมได้ด้วยวงล้อจานสี

Scene (S): การจัดการฉาก

First Start (F): การตั้งค่าเริ่มต้นเมื่อเปิดเครื่องครั้งแรก

Trigger (T): จัดการคุณสมบัติทริกเกอร์ภายนอกของคอนโทรลเลอร์

Ethernet (E): เปิดใช้งานข้อบกพร่องเครือข่ายเน็ตบนคอนโทรลเลอร์

Date/Time (D): จัดการวันที่และเวลาที่จัดเก็บไว้ภายในตัวควบคุม

Graphics (G): การจัดการหน้าจอ

DMX Output (X): จัดการกำหนดเวลาของข้อความเอาต์พุต DMX และลำดับความสำคัญของหน้า (ฟังก์ชันขั้นสูง!)

Sensitive (S): จัดการการตั้งค่าความไวในการสัมผัส

Language (L): เปลี่ยนภาษาของข้อความที่ปรากฏบนหน้าจอ

About: ตรวจสอบวันที่เผยแพร่เฟิร์มแวร์และหมายเลขเวอร์ชัน และกำหนดชื่อสำหรับคอนโทรลเลอร์

บริการ ชิ้นส่วนที่สามารถซ่อมบำรุงได้ ได้แก่:

- Memory card - ใช้ในการจัดเก็บฉาก
- Battery - ใช้เพื่อจัดเก็บนาฬิกา/ปฏิทิน
- DMX Chips - ใช้ในการขับเคลื่อน DMX (ดูหน้า 2)

ในการเปลี่ยนแบตเตอรี่ Li-Ion แบบรีชาร์จ DE3 :

- คุณต้องใช้แบตเตอรี่สำรอง 3.6v LIR 2032 แบบชาร์จใหม่ได้
- ถอดแผงด้านหลังออกโดยดึงลงแล้วเลื่อนออก.
- ใช้คลิปหนีบกระดาษดันแบตเตอรี่จากด้านล่างเพื่อให้เลื่อนออกจากกรง
- เลื่อนแบตเตอรี่เปลี่ยนเข้าไปจากด้านบน ตรวจสอบให้แน่ใจว่าด้านบวกหงายขึ้น
- เปลี่ยนแผงด้านหลังโดยดันขึ้นให้เข้าที่

เมนูภายใน

MODE (M) : จัดการปุ่มเปิด/ปิดและ 4 โหมด (หรือ ความเร็ว สี ฉาก)

M OFF enable : เปิด/ปิดการใช้งานปุ่มเปิด/ปิด เพื่อให้ตัวควบคุมเปิดอย่างถาวร

M Dimm. enable : เมื่อเปิดใช้งาน สามารถทำให้ฉากสว่างขึ้นหรือมืดลงได้

M Color. enable : เมื่อเปิดใช้งาน สีของฉากสามารถเปลี่ยนได้

M Speed. enable : เมื่อเปิดใช้งาน สามารถสร้างฉากไดนามิกให้เร็วขึ้นและช้าลงได้

M Scene. enable : เมื่อเปิดใช้งาน สามารถเปลี่ยนฉากได้

M Auto mode : เมื่อเปิดใช้งาน ตัวควบคุมจะเปลี่ยนกลับเป็น โหมดเริ่มต้นหลังจากปล่อยทิ้งไว้ตามระยะเวลาที่กำหนด

M Auto time : ระยะเวลาที่คอนโทรลเลอร์จะรอก่อนที่จะเปลี่ยนกลับเป็น โหมดเริ่มต้น

M Default : โหมดเริ่มต้นที่ตัวควบคุมจะเปลี่ยนกลับเป็น หลังจากระยะเวลาหนึ่ง

M Dimmer 100% : เมื่อเปิดใช้งาน โหมดหรี่ไฟจะปรับระหว่าง 0% ถึง 100% โดยไม่อัตโนมัติ นีลขาว ระหว่าง 100% ถึง 200%

M Lock Control : เมื่อเปิดใช้ งานแล้ว คุณสามารถกดปุ่มหรี่ไฟค้างไว้ 5 วินาทีเพื่อเปิด/ปิดโหมดล๊อค เปิดใช้ งานโดยอัตโนมัติ หลังจาก 120 วินาทีเมื่อเปิดใช้ งานการล๊อค คุณจะเห็นขอบสีแดงรอบๆ หน้าจอ

Arrows (A) : ให้คุณปรับโหมดที่ลูกศรสามารถควบคุมได้

A Dimmer enable : อนุญาตให้ใช้ลูกศรควบคุมโหมดหรี่ไฟ

A Color enable : อนุญาตให้ใช้ลูกศรควบคุมโหมดสี

A Speed enable : อนุญาตให้ใช้ลูกศรควบคุมโหมดความเร็ว

A Scene enable : อนุญาตให้ใช้ลูกศรควบคุมโหมดฉาก

A Default : โหมดที่จะข้ามไปเมื่อกดลูกศร ถ้าลูกศรไม่ได้เปิดใช้งานในโหมดที่เลือก

Pallet (P) : ให้คุณปรับโหมดที่สามารถควบคุมได้ด้วยวงล้อจานสี

P Dimmer enable : อนุญาตให้ควบคุมโหมด Dimmer โดยวงล้อจานสี

P Color enable : ช่วยให้โหมดสีถูกควบคุมโดยวงล้อจานสี

P Speed enable : อนุญาตให้ควบคุมโหมดความเร็วโดยวงล้อจานสี

P Scene enable : อนุญาตให้โหมดฉากควบคุมโดยวงล้อจานสี

P Default : โหมดที่จะข้ามไปเมื่อกดจานสี หากไม่ได้เปิดใช้งานจานสีในโหมดที่เลือก

Scene (S) : การจัดการฉาก

S 0(off) enable : แสดงฉากปิดว่างก่อนฉาก 0 ในแต่ละพื้นที่

S Pause enable : อนุญาตให้ฉากหยุดชั่วคราวหากกดปุ่มโหมดฉากค้างไว้ 1 วินาที

S Stop enable : ช่วยให้ฉากหยุดลงหากกดปุ่มโหมดฉากค้างไว้ 4 วินาที

S Fade config : จัดการการซีดจางระหว่างฉาก

- From Show : เวลาเฟดที่กำหนดไว้ในไฟล์แสดงจะถูกใช้
- Force : เวลาจางอัตโนมัติที่ตั้งค่าในเมนูจะแทนที่เวลาจางทั้งหมดในไฟล์แสดง
- Force Max : ตัวควบคุมจะดูเวลาจางของไฟล์โชว์และเวลาจางของเมนูและใช้ค่าสูงสุด
- Force Min : ตัวควบคุมจะดูเวลาจางของไฟล์โชว์และเวลาจางของเมนูและใช้ค่าที่น้อยที่สุด
- Never : ตัวควบคุมจะไม่หายไประหว่างฉาก

S Fade time : เวลาของการจางอัตโนมัติระหว่างฉาก

S Setting management : กำหนดวิธีการบันทึกการแทนที่หรือ/ความเร็ว/สี

- SaveAlways : การหรือ/ความเร็ว/สีจะแทนที่ฉากทั้งหมดจนกว่าจะกดปุ่มรีเซ็ต
- NeverSave : การหรือ/ความเร็ว/สีจะไม่ถูกบันทึก
- AutoReset : การหรือแสง/ความเร็ว/สีจะถูกบันทึกไว้ในฉากปัจจุบัน

S Trigger : ตั้งค่าโหมดทริกเกอร์ฉาก Time Delay และ Scene Butt ช่วยให้สามารถเลื่อนฉากต่างๆ ผ่านได้โดยไม่ต้องเล่น

- Auto : ฉากจะถูกเรียกใช้ทันทีที่เลือก
- Time Delay : เพิ่มการหน่วงเวลาสั้น ๆ ก่อนที่ฉากจะถูกเรียก
- Scene Butt. : ฉากที่เลือกจะไม่เล่นจนกว่าจะกดปุ่มฉาก

First Start (F) : การตั้งค่าเริ่มต้นเมื่อเริ่มเครื่องครั้งแรก

F Scene Nr. : ระบุฉากเริ่มต้นเริ่มต้น ต้องเปิดใช้งานโหมด 'Scene Star' ในตัวเลือกโหมดฉาก (ด้านล่าง)

F Start Scene Mode : จัดการโหมดเริ่มต้นสำหรับการเลือกฉาก

- **Scene Star :** เปิดใช้งานฉากเฉพาะเมื่อเริ่มต้น หมายเลขฉากถูกกำหนดไว้ใน F ฉาก Nr ตัวเลือก (ด้านบน)
- **Recovery :** เปิดใช้งานฉากทริกเกอร์ปฏิทิน/เวลาก่อนหน้า มีประโยชน์สำหรับการกู้คืนจากการหยุดชะงักของพลังงาน
- **Off :** เปิดใช้งานฉากปิด

F Display Time : เมื่อเปิดใช้งาน เวลาจะแสดงบนหน้าจอเมื่อเริ่มต้น

F Display Firm : เมื่อเปิดใช้งาน เวอร์ชันเฟิร์มแวร์จะแสดงบนหน้าจอเมื่อเริ่มต้น

F Start Trigger : เมื่อเปิดใช้งาน ร่วมกับโหมดการกู้คืน ฉากที่เปิดใช้งานในปฏิทินจะเริ่มต้นจากตำแหน่งที่เล่นครั้งสุดท้าย หลังจากไฟดับ เมื่อเปิดใช้งานฉากจะเริ่มที่จุดเริ่มต้น

Trigger (T) : จัดการคุณสมบัติทริกเกอร์ภายนอกของคอนโทรลเลอร์

T Time enable : เปิดใช้งานนาฬิกาทริกเกอร์

T Ports enable : เปิดใช้งานพอร์ตสัมผัสแบบภายนอก 8 พอร์ต

Binary Mode : เปิดใช้งานความสามารถในการทริกเกอร์ 256 ฉากโดยใช้ชุดค่าผสมไบนารีของพอร์ตสัมผัส

Port Replay : เมื่อเปิดใช้งาน การเรียกใช้พอร์ตเดิมอีกครั้งจะเป็นการรีเซ็ตฉากเดิมที่จุดเริ่มต้น

T RS232 enable : เปิดใช้งานการเรียกฉากโดย RS232

T IR enable : เปิดใช้งานพอร์ตอินฟราเรด (ปิดใช้งานตามค่าเริ่มต้นเพื่อป้องกันการรบกวน)

T UDP enable : อนุญาตให้คอนโทรลเลอร์ส่งและรับข้อความ UDP ที่จำเป็นสำหรับการควบคุมเครือข่าย

T Blackout port : เปิดใช้งานเอาต์พุตรีเลย์ดับไฟซึ่งถูกกระตุ้นเมื่อสัมผัสปุ่มสแตนด์บาย

Ethernet (E) : จัดการการตั้งค่าเครือข่ายของตัวควบคุม

Ethernet : เปิดใช้งานเครือข่ายเครือข่ายเน็ตเวิร์กคอนโทรลเลอร์

LAN : เปิดใช้งานการค้นพบเครือข่าย

WAN & Remote : เปิดใช้งานการเชื่อมต่อ IP โดยตรงจาก WAN และตำแหน่งระยะไกล (เช่น อินเทอร์เน็ต)

Wan Port : กำหนดพอร์ตเพื่อเชื่อมต่อกับคอนโทรลเลอร์ (ค่าเริ่มต้นคือ 2431)

Software Pwd : กำหนดรหัสผ่านเพื่อเชื่อมต่อซอฟต์แวร์การเขียนโปรแกรมและการกำหนดค่า

Remote Pwd : กำหนดรหัสผ่านเพื่อเชื่อมต่อแอปควบคุมระยะไกล

Dynamic IP Addr : เปิดใช้งานการกำหนดที่อยู่ IP แบบไดนามิก (DHCP) ซึ่งอนุญาตให้คอนโทรลเลอร์รับที่อยู่ IP จากเราเตอร์

Sync Blackout : เมื่อเปิดใช้งานการเปิดนี้ ตัวควบคุมอื่นๆ ทั้งหมดในเครือข่ายจะเข้าสู่โหมดสแตนด์บายเมื่อกดปุ่มสแตนด์บาย

Enable NTP : เปิดใช้งาน Network Time Protocol ตัวควบคุมจะซิงโครไนซ์นาฬิกากับอินเทอร์เน็ตหากมีการเชื่อมต่อ

Dynamic IP Add : หากเปิดใช้งาน ตัวควบคุมจะค้นหาเซิร์ฟเวอร์ DHCP เพื่อรับการตั้งค่าเครือข่าย

Sync Blackout : ซิงโครไนซ์โหมดดับระหว่างตัวควบคุมทั้งหมดบนเครือข่าย

Enable NTP : เปิดใช้งานการซิงโครไนซ์เวลาผ่านอินเทอร์เน็ต

NTP Server : ที่อยู่ IP ของเซิร์ฟเวอร์เพื่อซิงโครไนซ์นาฬิกา ค่าเริ่มต้นคือ 005.135.141.108

DHCP Status : แสดงว่า DHCP ได้กำหนดที่อยู่ IP ที่ถูกต้องหรือไม่ แสดง DHCP สำเร็จหรือล้มเหลว

Device's IP Add : ที่อยู่ IP แบบคงที่ของคอนโทรลเลอร์ที่จะใช้หากไม่ได้รับที่อยู่ IP ผ่าน DHCP

Lease : เวลาเช่าสำหรับที่อยู่ IP ที่กำหนดโดย DHCP

Mask : ซับเน็ตเวิร์กของคอนโทรลเลอร์หากไม่ได้ตั้งค่าเป็น DHCP โดยทั่วไปคือ 255.255.255.0

Default Gateway : ที่อยู่ IP ของเราเตอร์หากไม่ได้ตั้งค่าเป็น DHCP

MAC Address : รหัสเฉพาะที่ใช้ระบุตัวควบคุมบนเครือข่าย

Date/Time (D) : จัดการวันที่และเวลาที่จัดเก็บไว้ภายในตัวควบคุม

- Date :** วันที่ผู้ควบคุม
- Time :** เวลาไฟฟ้าของคอนโทรลเลอร์
- G Bright normal :** % ความสว่างเมื่อตัวควบคุมไม่ได้อยู่ในโหมดสลีป G สถานะสลีป: % ความสว่างเมื่อตัวควบคุมอยู่ในโหมดสลีป
- G Bright LED :** % ความสว่างของโหมดและรีเซต LED

Graphics (G) : การจัดการหน้าจอ

- G Image enable :** อนุญาตให้แสดงภาพสำหรับแต่ละฉากหากถูกกำหนดไว้ในซอฟต์แวร์การเขียนโปรแกรม
- G Image full :** เมื่อเปิดใช้งาน ภาพจะแสดงแบบเต็มหน้าจอและฉากและพื้นที่จะไม่ปรากฏให้เห็น
- G Image time :** เวลาที่ใช้ก่อนที่ภาพจะแสดงแบบเต็มหน้าจอ
- G Sleep enable :** เมื่อเปิดใช้งาน ความสว่างของหน้าจอจะหรี่ลงหลังจากผ่านไประยะหนึ่ง
- G Sleep time :** ระยะเวลาที่ต้องรอก่อนนอน
- G Bright normal :** ความสว่างของแสงพื้นหลังของหน้าจอ
- G Bright sleep :** ความสว่างของไฟแบ็คไลท์ของหน้าจอในขณะที่ตัวควบคุมอยู่ในโหมดสลีป
- G Bright LED :** ความสว่างของฉาก เล็กทำและ LED สแตนด์บาย

DMX Output (X) : จัดการกำหนดเวลาของข้อความเอาต์พุต DMX และลำดับความสำคัญของหน้า (ฟังก์ชันขั้นสูง!)

- X MBB :** ทำเครื่องหมายก่อนพัก - เวลาที่ต้องรอระหว่างการส่งข้อความ DMX 512 ช่องแต่ละข้อความ (หรือ 'แพ็กเก็ต')
- X Break :** แบ่งเวลารอก่อนที่จะส่งแพ็กเก็ตใหม่ รีเซตสาย DMX
- X MAB :** Mark After Break- ข้อความที่บอกให้ผู้รับของคุณเริ่มอ่านข้อมูล
- X MBS :** ทำเครื่องหมายระหว่างสล็อต- เวลาหนึ่งเวลาระหว่างการส่งข้อมูลช่อง DMX แต่ละช่องภายในแพ็กเก็ต DMX
- Univ-1/Univ-2 :** แต่ละจังหวะสามารถตั้งเวลาได้แตกต่างกันขึ้นอยู่กับจำนวนที่ทำงานร่วมกัน
- X Alphab Mode :** ถ้าฉากเดียวกันถูกกระตุ้นในพื้นที่ส่วนกลางและพื้นที่ที่สอง พื้นที่ที่มีตัวอักษรสูงสุดจะมีความสำคัญ
- X LTP Mode :** หากมีการเรียกใช้ฉากเดียวกันในพื้นที่ส่วนกลางและพื้นที่ที่สอง ฉากล่าสุดที่เรียกใช้จะมีลำดับความสำคัญสูงกว่า

Sensitive (S) : จัดการการตั้งค่าความไวในการสัมผัส

- S USB Init :** รีเซ็ตความไวในการสัมผัสเมื่อเชื่อมต่อและยกเลิกการเชื่อมต่อ USB
- S Auto Time :** เวลาที่ต้องรอก่อนที่จะรีเซ็ตความไวสัมผัส S โดยอัตโนมัติ
- High Sense :** เมื่อเปิดใช้งาน ความไวจะเพิ่มขึ้น
- S See Values :** ดูแต่ละหมายเลขปุ่มที่ไวต่อการสัมผัสและค่าจานสี

Language (L) : เปลี่ยนภาษาของข้อความที่ปรากฏบนหน้าจอ

About : ตรวจสอบวันที่เผยแพร่เฟิร์มแวร์และหมายเลขเวอร์ชัน และกำหนดชื่อสำหรับคอนโทรลเลอร์

Reset : รีเซ็ตการตั้งค่าทั้งหมดเป็นค่าเริ่มต้นจากโรงงาน

- ใช้ HardwareManager เพื่อเขียนการแสดงที่ว่างเปล่า
- ฟลอแมตการ์ด SD ของคุณเป็นรูปแบบ FAT โดยไม่มีตัวเลือกด่วน